

Calculatrice TEXAS

Instructions de programmation possibles en français	Instruction correspondante dans le langage de programmation	Où trouver cette instruction ?
Afficher à l'écran : mot Afficher à l'écran : A	DISP " mot " DISP A	<ul style="list-style-type: none"> Taper sur la touche PRGM, puis avec le curseur droit sélectionner I/O, puis DISP. Les guillemets " s'obtiennent en tapant ALPHA, puis +.
La valeur donnée par l'utilisateur est stockée sous la variable A	INPUT A	Taper sur la touche PRGM , puis avec le curseur droit sélectionner I/O , puis INPUT .
Affecter cette valeur sous la variable A	→ A	Taper sur la touche STO> (qui est à côté du 1).
Si... Alors ... Sinon ...	IF ... THEN ... ELSE ...	Taper sur la touche PRGM , puis sélectionner IF , THEN ou ELSE .
Placer l'étiquette N° n	LBL n	Taper sur la touche PRGM , puis sélectionner Lbl , en vous déplaçant en bas à l'aide du curseur pour le trouver.
Aller à l'étiquette N° n	GOTO n	Taper sur la touche PRGM , puis sélectionner Goto , en vous déplaçant en bas à l'aide du curseur pour le trouver.
Faire une pause dans l'affichage	PAUSE	Taper sur la touche PRGM , puis sélectionner Pause , en vous déplaçant en bas à l'aide du curseur pour le trouver.
Fin du programme	END	Taper sur la touche PRGM , puis sélectionner End , en vous déplaçant en bas à l'aide du curseur pour le trouver.
Prendre la partie entière de A	INT(A)	Taper sur la touche MATH , puis sélectionner NUM à l'aide du curseur droit, puis Int(.
Est différent de ...	≠	Taper sur la touche TEST (2 nd puis MODE), puis sélectionner ≠

➤ **Pour créer un nouveau programme :**

Taper sur la touche **PRGM**, puis sélectionner **NEW**.
Écrire ensuite le nom du programme que vous créez.

➤ **Pour rédiger le programme :**

- Taper les instructions, puis, après chaque instruction, taper sur **ENTER** (: vont alors apparaître en fin de ligne)
- Pour modifier le programme après en être sorti, taper sur la touche **PRGM**, puis sélectionner **EDIT** ainsi que le programme en question.

➤ **Pour exécuter le programme :**

Taper sur **QUIT** (2nd puis **MODE**), puis taper sur la touche **PRGM**, sélectionner le programme, puis **EXEC**.