
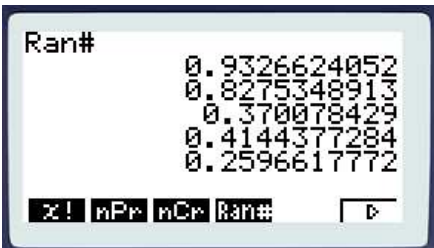
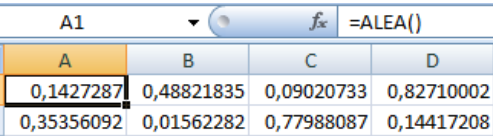
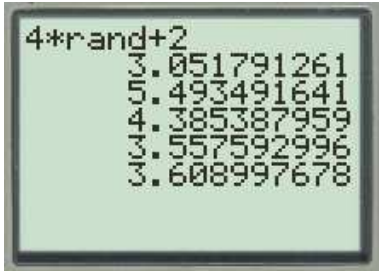

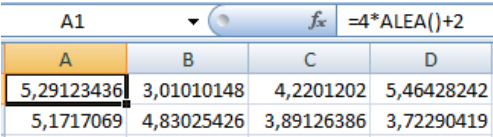


Simuler des tirages aléatoires

D'après π xel, TS, Bordas, 2008.

TI	CASIO	TABLEUR
MATH \leftarrow (PRB)	OPTN F6 (\rightarrow) F3 (PROB)	Menu Insertion – Fonction – Mathématiques (ou Math & trigo)
Tirage d'un nombre décimal aléatoire x dans l'intervalle $[0;1[$		
1 rand	F4 Ran#	=ALEA()
<p>Appuyer sur ENTER pour générer une suite de nombres aléatoires.</p> 	<p>Appuyer sur EXE pour générer une suite de nombres aléatoires.</p> 	<p>On écrit =ALEA() dans une cellule, puis on la "recopie" dans les cellules avoisinantes.</p> 
Tirage d'un nombre décimal aléatoire x dans l'intervalle $[a;b[$		
$(b - a) * \text{rand} + a$	$(b - a) \times \text{ran\#} + a$	$(b - a) * \text{ALEA}() + a$
Exemple : générer des nombres aléatoires dans l'intervalle $[2;6[$.		
		
Tirage d'un entier naturel aléatoire dans $\{a ; a + 1 ; \dots ; b\}$		
<p>randInt(a,b) renvoie un nombre entier n avec $a \leq n \leq b$.</p> <p>randInt(a,b,k) renvoie k nombres entiers n avec $a \leq n \leq b$.</p> <p>Pour obtenir RandInt : MATH \leftarrow (PRB) 5</p>	<p>Int($n \times \text{ran\#} + a$) a est la plus petite valeur, n est le nombre de valeurs possibles.</p> <p>Int : OPTN F6 (\rightarrow) F4 (NUM) F2 (Int)</p>	<p>Sur un tableur, selon la version: =ALEA.ENTRE.BORNES($a;b$) . On relance avec F9 ou CTRL + MAJ + F9 suivant le tableur.</p> <p>Ou</p> <p>=ENT($n * \text{ALEA}() + a$) A est la plus petite valeur, n est le nombre de valeurs possibles. On relance avec F9</p>
Exemple : Simuler le lancer d'un dé équilibré à 6 faces.		
