

## Calculatrice CASIO

Instructions de programmation possibles en français	Instruction correspondante dans le langage de programmation	Où trouver cette instruction ?
Afficher à l'écran : mot	" mot "	Les guillemets " s'obtiennent, selon votre modèle de calculatrice : - soit, en bas de votre écran, il y a SYBL en F6, le sélectionner, puis sélectionner les ". - S'il n'y a pas SYBL en bas de l'écran, taper sur la touche ► (qui est à droite de F4), puis sélectionner les " .
La valeur donnée par l'utilisateur est stockée sous la variable A	? → A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour trouver le ? : Taper sur la touche PRGM (SHIFT puis VARS). Soit il se trouvera en F4, soit, il faut aller le chercher en tapant sur la touche ► (qui est à droite de F4).</li> <li>• La flèche → est sur la touche → qui se situe juste au dessus de AC/ON.</li> </ul>
Si... Alors ... Sinon ...	IF ... THEN ... ELSE ...	Taper sur la touche PRGM, puis sélectionner COM en F1, puis IF, THEN ou ELSE.
Placer l'étiquette N° n	LBL n	Taper sur la touche PRGM, puis sélectionner JUMP en F3, puis Lbl .
Aller à l'étiquette N° n	GOTO n	Taper sur la touche PRGM, puis sélectionner JUMP en F3, puis Goto .
Faire une pause dans l'affichage	▲	Taper sur la touche PRGM, soit il se trouvera en F5, soit, il faut aller le chercher en tapant sur la touche ► (qui est à droite de F4).
Fin du programme	STOP	Taper sur la touche PRGM, puis sélectionner CTL en F2, puis Stop en F4 .
Prendre la partie entière de A	INT(A)	Taper sur la touche OPTN, puis chercher NUM à l'aide de la touche ► (qui est à droite de F4), puis sélectionner Int( .
Est différent de ...	≠	Taper sur la touche PRGM, puis chercher REL à l'aide de la touche ► (qui est à droite de F4), puis sélectionner ≠

➤ **Pour créer un nouveau programme :**

Taper sur la touche MENU, puis sélectionner le menu PRGM, puis NEW.  
Écrire ensuite le nom du programme que vous créez.

➤ **Pour rédiger le programme :**

- Taper les instructions, puis, après chaque instruction, taper sur ENTER (↵ va alors apparaître en fin de ligne)
- Pour modifier le programme après en être sorti, taper sur la touche EXIT, puis sélectionner EDIT ainsi que le programme en question.

➤ **Pour exécuter le programme :**

Taper sur EXIT, puis sélectionner EXE ainsi que le programme en question.